

● 2019年度 研究プロジェクト一覧

研究期間 (2018年4月1日～2021年3月31日)

共同研究プロジェクト

プロジェクト名	研究員	特任研究員
AIによる暗黙知のセンシングとデジタル化	橋本 学, 青木 公也	
大規模数値シミュレーションとHPCに関する研究	鈴木 常彦, 山本 茂義	舘脇 洋, 秦野 甯世
デジタルヒューマニティーズプロジェクト (DHP)	山田 雅之, 目加田 慶人, 長谷川 純一	寺沢 憲吾
竹炭プロジェクト	長谷川 純一, 野浪 亨	河村 典久
五輪史料プロジェクト	長谷川 純一, 伊藤 秀昭, 瀧 剛志	
メディア工学技術の社会応用	中 貴俊, 山田 雅之, 宮崎 慎也, 兼松 篤子	遠藤 守
進化論的学習論によるオーセンティックなモノ造りを通じた視野と志のグローバルな拡張	宮田 義郎, 上芝 智裕	

個人研究プロジェクト

プロジェクト名	研究員	特任研究員
名古屋テレビ・AI投資案件	西嶋 頼親	
月面歩行ロボット研究 (@東大先端研)		
工学技術を活用したヘルスプロモーションに関する研究	種田 行男	
ボンドグラフによる人体の動作に関する研究		鈴木 勝也
人型サッカーロボット用モーションの高精度化	佐藤 俊郎	
人型サッカーロボット用モーションの高精度化	沼田 宗敏	
画像処理の産業応用への研究		川田 正之
3次元表面粗さ用ローパスフィルタの開発		近藤 雄基, 吉田 一郎
生物模倣製造プロセスの開発	野浪 亨	寺岡 啓
AIロボット・知的センシング研究	橋本 学	長田 典子
網膜視覚情報処理機能の解明に関する研究	石原 彰人	
人代替の外観検査・目視検査自動化技術の体系化	青木 公也	輿水 大和
KAKEN データベースを用いた研究分野間の類似度調査	加納 政芳	
人と共生するロボットのためのビジョンシステムに関する研究		早瀬 光浩
ロボット技術要素に関する研究・開発	清水 優	加藤 央昌
高速6DoF姿勢推定に関する研究	秋月 秀一	
電波を用いた位置推定法の研究	上林 眞司	

プロジェクト名	研究員	特任研究員
科学啓蒙活動実施による地域への科学技術の理解増進	磯 直行	
Internal Representation in Neural Networks	ハルトノ ピトヨ ピーター (Pitoyo Peter Hartono)	
粒子群最適化を分岐解析手法の確立	高坂 拓司	
非線形関数を用いたルータの輻輳制御		
太陽電池を接続したコンバータ回路の解析		
知的情報処理に基づく高効率画像符号化方式の開発	青森 久	
知的情報処理に基づく超解像方式の開発		
網膜型情報処理による画像の圧縮伝送技術の開発		
階層型可逆符号化方式に関する研究	戸田 英治	
高並列計算の教育研究	長谷川 明生	
IoT技術を用いたサッカーブレスキックの研究		
micro:bitを用いた初等プログラミング教育		
知的インタフェース	濱川 礼	
知識データベース開発に関する研究	伊藤 秀昭	
認知科学の拡張型アーカイブ作成	小笠原 秀美	尾関 智恵, 毛利 哲也
ハプティクスインターフェイス開発および評価方法の検討		
ネットワーク環境における顔画像メディアの実装	鈴木 常彦	興水 大和
研究室運営支援 ICT 環境に関する研究		鈴木 健志
情報表現の理解・利用・生成の支援に関する認知科学的研究	土屋 孝文	
音楽理論を利用した音楽電子透かし法に関する研究	村田 晴美	
医用画像診断支援プロジェクト	長谷川 純一	柴田 知行
Magic/logic/Music	カール ストーン (Carl Stone)	松崎 淑子
持続可能な発展のためのICTを活用した異文化交流活動ラーニングサイクル	宮田 義郎	フセイン・ザナティ・モハメド・ユセフ
スポーツ競技における個人・集団の特徴的パターン検出に関する研究	瀧 剛志	
1990年代メディアアート作品の記録と保存	上芝 智裕	
アプリを活用した発達障害青年成人の生活支援	曾我部 哲也	西岡 克昌
3次元地震活動データの可視化に関する研究	中 貴俊	光井 能麻
スポーツによる脳・身体の発達	荒牧 勇	